



# Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt

## Yetitabletin nopea kokeilu Tampereen kouluissa ja Tredussa

6.2.2020



TAMPERE



Tampereen  
ammattikorkeakoulu

6Aika



Uudenmaan liitto  
Nylands förbund

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014-2020



Euroopan unioni  
Euroopan aluekehitysrahasto

# Kuvaus kokeilusta

Kuori Oy:n kaksi Yetitablet -laitetta oli rajatun ajan kokeiltavana erilaisilla käyttäjillä:

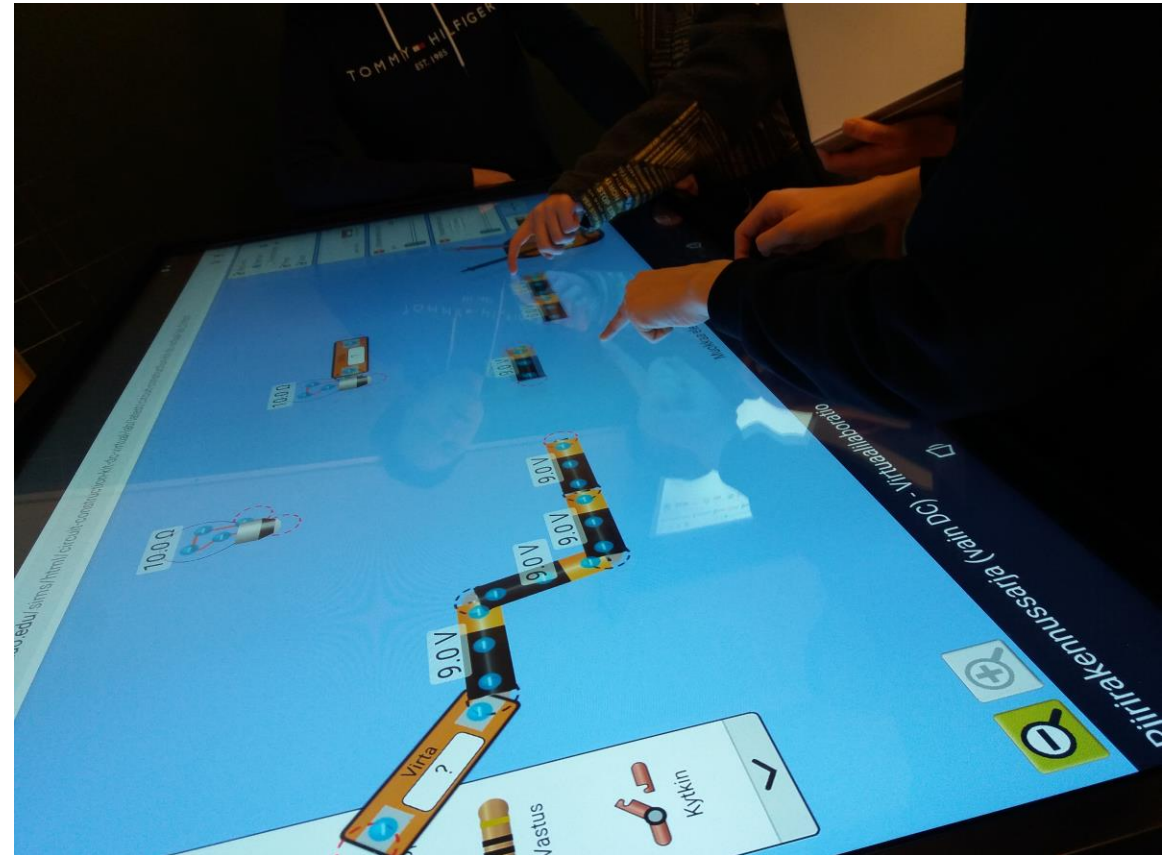
- Wivi Lönnin koulussa (vuosiluokat 7.- 9.), laitteena suuri 65" laite
- Vuoreksen päiväkodissa (laitteena pienempi 27" laite) ja koulussa (vuosiluokat 1.-6.)
- Tredun media-alalla ja liikunnanopetuksessa (2.aste)

Laite oli oppilaitoksissa käytössä sekä osana opetusta että viihdekäytössä ilman valvontaa. Tredulla laitetta testattiin audiovisuaalisella puolella elokuvakritiikkiin ja julkaisupuolella toisena näyttönä opiskelijoiden arviointitilaisuudessa.

Kokeilun aikana käyttöä havainnoitiin ja sen käyttäjien kanssa keskusteltiin laitteen ominaisuuksista.

# Kokeilun tavoitteet

- Suunnitella päätelaitetta paremmin kouluympäristöön soveltuvaksi.
- Kehittää mahdollisimman helppokäyttöinen ja ominaisuuksiltaan sopiva tuote.
- Kehittää YetiTabletin toimintaa myös seurannassa, hallinnassa ja infonäyttönä.



# Lopputulokset: Wivi Lönnin koulu



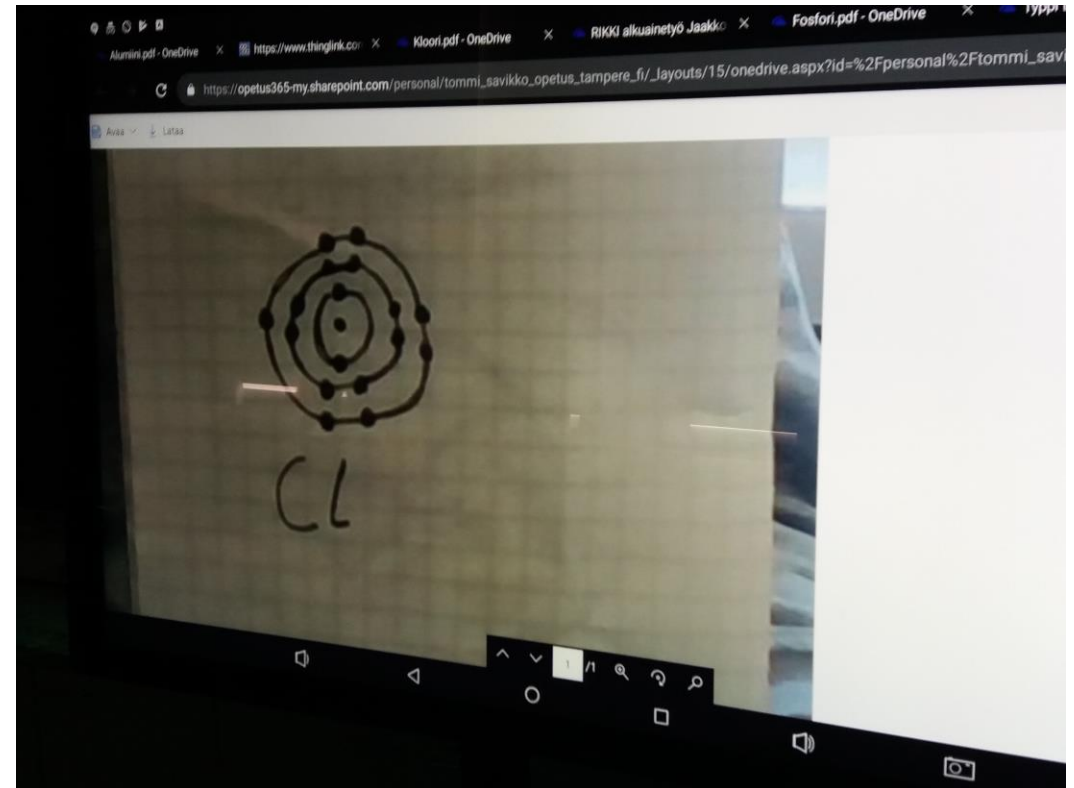
## Havaintoja ja kehittämideoita:

- Kestävämpi akku - nyt joutuu sijoittamaan pistorasioiden lähelle.
- Pidike johdoille kuljettamisen helpottamiseksi.
- Helppo puhdistussysteemi hygienian vuoksi.
- Näytön helpompi irrottaminen kuljetusta varten.
- Voisiko tablettilaitteena olla myös iPad (on Tampereen kouluilla laajemmin käytössä).
- Tabletti ei reagoi tarpeeksi nopeasti sormen liikkeisiin.

# Lopputulokset: Tredun media-ala

## Havaintoja ja kehittämideoita:

- Elokuva katsellessa laite tuotti erilaisia pop-up-ikkunoita, jotka häiritsivät elokuvan katselua. Laite itsessään ei tuonut lisäarvoa.
- Laitteen koko koettiin peräti liian suureksi esimerkiksi opiskelijoiden pelatessa muutamaa viihdepeliä.
- Yeti saavutti viihteellisen arvon paremmin kuin opetuksellisen, sillä Mediapoliksessa on kattava av-puolen laitteisto ohjelmistoinen.





# Lopputulokset: Vuoreksen päiväkot

## Havainnointia ja kehittämisehdotuksia:

- Laitteella itsessään olisi käyttöä päiväkodissa.
- Laitteen koko on hyvä ja periaatteessa se olisi liikuteltavissa, mutta salkun kanssa Yeti painaa paljon. Säilytyksen kannalta salkku on hyvä, mutta käytettävyyttä se hieman heikensi.
- Pelit, jotka olivat valmiina laitteessa eivät joko soveltuneet 1-4-vuotiaille tai sitten eivät käynnistyneet kunnolla (painettaessa peliä ruudulle aukesi vain valkoinen näyttö).
- Sovellukset sisältävät mainoksia, joten aikuisen oltava tarkkana, mitä lapset painelevat.
- Soittimista lapset pitivät paljon (erityisesti rummut innostivat). Siitä tykättiin myös, että niitä pystyi käyttämään useampi samaan aikaan.
- Selaimessa käytettäviin ohjelmiin (esim. Junnubreikkeri, Youtube, jne.) laite soveltui oikein hyvin (jostain syystä Oppi & ilo -sivusto ei kuitenkaan toiminut).



# Taustaa

**Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt** –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita.

Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen.

Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

**Kuori Oy** on suomalainen teknologiayritys, joka kehittää 27-98 –tuumaisia jättikokoisia Yetitabletteja, jotka luovat uusia käyttötapoja ja kokemuksia. Tabletti on helppokäyttöinen ja intuitiivinen: tabletteihin ja älypuhelimiin tottuneet osaavat käyttää laitetta välittömästi. Yetitablet toimii esimerkiksi informoinnissa, konferenssityökaluna sekä koulumaailmassa kaikenikäisten oppilaiden ryhmätyökaluna ja apuopettajana.

