

Julkinen loppuraportti 15.3.2019

# 3DBear Oy:n nopea kokeilu Helsingin kouluissa

Helsingin koulujen nopeiden kokeilujen ohjelma I, syyslukukausi 2018

Helsinki



Euroopan unioni  
Euroopan aluekehitysrahasto

Uusi voimaa  
EU:lta  
2014–2020

6Aika

#oppimisen uusia aikoja



# Kokeilun tavoitteet

Tavoitteena kehittää 3DBear AR sovellusta toimivaksi oppilashuollon tarpeisiin, digitaaliseksi työvälineeksi oppilashuollon henkilöstölle oppilaiden kanssa tehtävään työhön ja luoda perusteet sovelluksen käytöstä yhteisölliseen oppilashuoltotyöhön.

Kokeilussa kehitetään erityisesti sovellukseen sopivaa sisältöä tunnetaitojen harjoitteluun.

Oppilaiden tableteille oli asennettu 3DBearin lisätyn todellisuuden (Augmented Reality, AR) sovellus ja opettajilla oli käytössä 3DBearin opettajan tuntisuunnitelmat sekä nettialusta, johon oppilaiden kuvat tulivat ([URL](#)).



# Eteneminen

Tuotetta käytettiin osana oppilashuoltoin toimintaa 1. ja 2. luokan oppilaiden kanssa. Tuotetta käytettiin erityisesti ryhmätilanteissa ja oppilaiden kanssa tuotteen avulla käsiteltiin tunteita ja tunnetaitoja paikkaan sidotusti.

Syksyn aikana 3DBear osallistui kahteen eri Tsemppijätkät-nimisen oppilashuollon ryhmään: 2. luokkalaisia ja 1. luokkalaisia.

## **Koulut ja opettajat**

Jätkäsaaren peruskoulu: psykologi Riitta Jurvansuu, koulukuraattori Greta Secka. Kokeiluun ei osallistunut opettajia.

## **Arvio käytetystä ajasta**

Suunnittelu ja arviointi: 20 tuntia

Osana opetusta ja oppilashuoltoa: lokakuu 2018 – maaliskuu 2019

Henkilömäärä: kuraattori, koulupsykologi ja n. 20 oppilasta

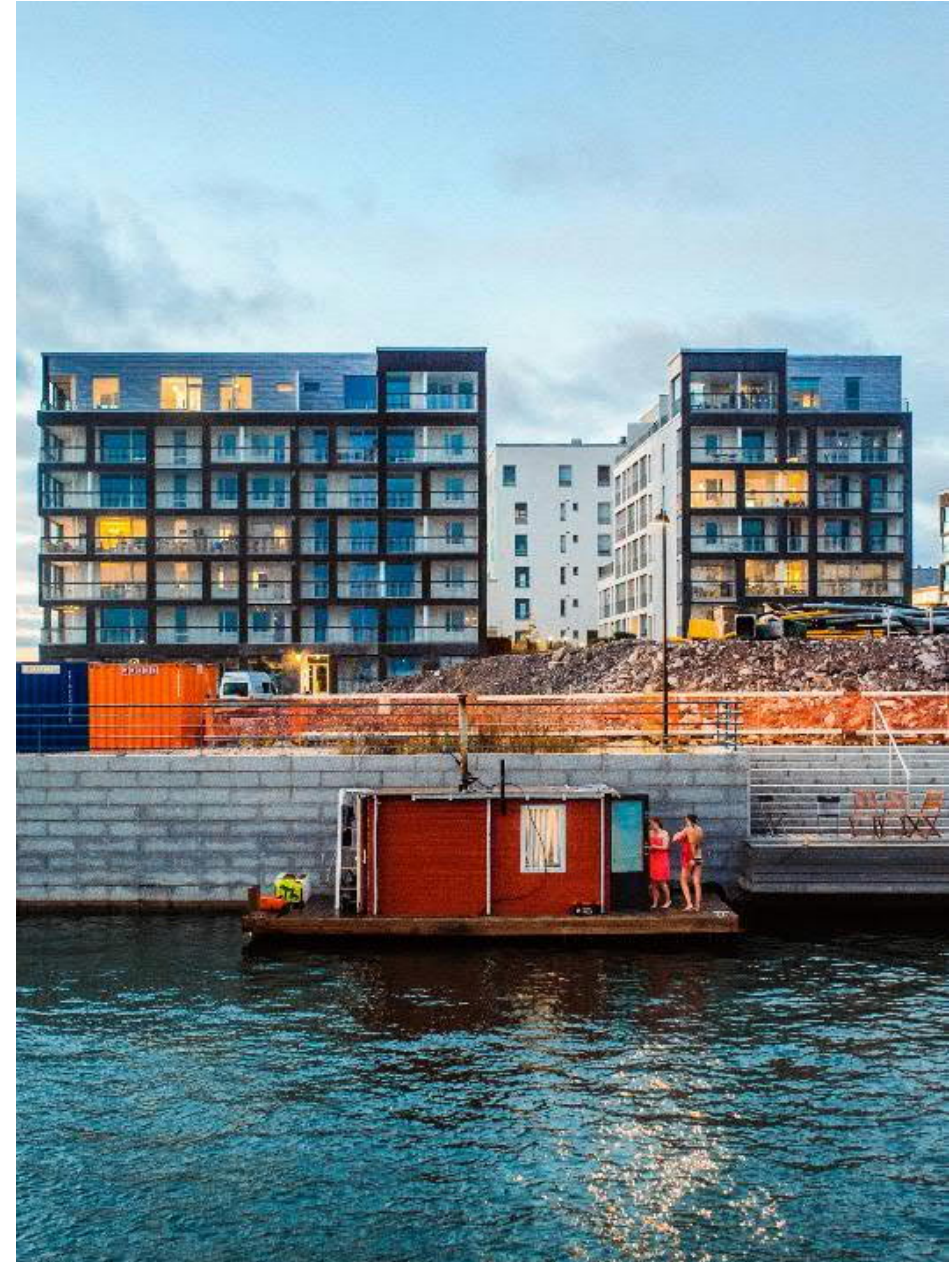


# 3DBearin kokemukset

Oppilaat innostuivat lisätyn todellisuuden kanssa työskentelystä. Sovelluksen käyttö oli oppilaille intuitiivista. Koulukuraattori ja -psykologi ottivat sovelluksen saumattomasti osaksi omaa toimintaansa. Ylipäätään yhteistyö koulun kanssa sujui erinomaisesti. Olisi ollut hyödyllistä, jos myös opettajat olisivat osallistuneet kokeiluun koulukuraattorin ja koulupsykologin lisäksi.

Ensimmäisen ryhmän kanssa päästiin esitehtävien jälkeen paneutumaan tunnekokemuksiin, jotka oppilaat ikään kuin projisoivat kuviin. Esimerkiksi oppilas asetti häpeän tunnetta kuvaavan tunnehahmon kraanan alle ja kuvaa purettaessa ryhmässä kertoi, että liikuntatunnin jälkeen hävettää mennä suihkuun. Eräs oppilas kuvasi kiusaamistilanteen.

Kun ryhmässä oli vain yksi henkilö vetämässä, nousivat ryhmän hallinnalliset ongelmat liian isoksi, kun myös uutta teknologiaa oli mukana ja oppilaiden huomio saattoi hajaantua. Lisäksi applikaatioon olisi tarvittu selkeämpi ohjeistus – tuntisuunnitelman lisäksi – joka auttaisi opettajaa käyttämään sovellusta myös silloin kun 3DBear ei ole paikalla (esimerkiksi estämällä tarpeettomien 3D-malligallerioiden käyttö).



# 3DBearin kokemukset

3DBear hyötyi kokeilusta merkittävästi ja on työstänyt tuotteeseen muutoksia kokeilun perusteella, ml. yllä mainittu selkeämpi ohjeistus ja tuntijuoksutuksen strukturointi, joka korostuu ryhmissä, joissa ryhmänhallinta on haastavaa.

3DBearin näkökulmasta kokeilu toteutettiin kevyellä sopimus ja ohjausrakenteella, joka oli erittäin toimiva ja joustava start-up – yrityksen näkökulmasta ja poikkeaa merkittävästi normaalista, raskaammasta hankintamenettelystä.

Kokeilu olisi voinut olla pidempi, jolloin tuotteeseen tehtyjä muutoksia olisi ehditty testata.

Lisätietoja:

Kristo Lehtonen, CEO, [kristo@3dbear.fi](mailto:kristo@3dbear.fi), +358 40 8032638





# Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hanke tukee Helsingin kaupungin tavoitetta olla kokeilu- ja kehittämisalustana yritysten palveluille ja tuotteille. Osana hankkeen toimintaa yrityksille tarjotaan mahdollisuus kehittää tuotteitaan yhdessä Helsingin opettajien ja oppilaiden kanssa nopeiden kokeiluiden ohjelman kautta.

Nopeat kokeilut saavat rahoituksensa pääosin Euroopan aluekehitysrahastosta vuoteen 2020 asti. Lisätietoja: Raigo Megerild, Helsingin kaupunki, elinkeino-osasto, [raigo.megerild@hel.fi](mailto:raigo.megerild@hel.fi)