

ESPOON DIGIMESSUT – SEURAAVALLE RASTILLE

TYÖPAJOJEN KUVAUKSET 31.10.2018

Apple oppimisessa

- Luova ja tehokas iPadin käyttö oppimisessa
- iPad mahdollistaa monipuolisen opetuksen
- Uudet ominaisuudet iPadilla

Jos sinulla on iPad, päivitä IOS12, lataa seuraavat apit ja päivitä ne vielä erikseen.
Apit: Clips, Pages, Keynote.

Yhden ohjelman pituus: 45 min

Atea

Oppimisen laitteet ja ohjelmistot

Uusia malleja etäopetukseen ja luokkien interaktiivisiin av-ratkaisuihin. 3d-tulostus ja sen pedagoginen käyttö luokissa. Lisäksi esittelyssä uusimmat oppilaskäytön kannettavat, chromebookit ja iPadit varusteineen.

Ohjelman pituus: 45 min

Electro Waves

Koe uusien SMART ratkaisujen mahdollisuudet

Tuoreimman tiedon tämän päivän teknologiasta ja ratkaisuista. Mitä on vuorovaikutus? Tarvi-
taanko ohjelmistoja? Mitä kosketusteknologia tarjoaa tänään?

Ohjelman pituus: 45 min

Google ja Cloudpoint

Google VR & Tour Creator

Google Expeditions rikkoo luokkahuoneen rajat ja lähettää oppilaat virtuaalisilla seikkailumat-
koille. Tour Creatorin avulla opettajat ja oppilaat saavat käyttöönsä helppokäyttöisen tavan
luoda VR-sisältöä omilla merkinnöillä. Workshopissa tutustumme Tour Creatorin toimintaan,
ja tarjoamme mahdollisuuden päästä kokeilemaan virtuaaliretkiin suunniteltua VR-laitteistoa.



Expeditions sisältöön on mahdollista tutustua työpajan aikana myös laajasti oppilaitosten suosimien Chromebook-tietokoneiden kautta, joita tilassa on workshopin aikana esillä. Google for Education yhteistyössä Google premium partner Cloudpointin kanssa.

Ohjelman pituus: 1 tunti

Itslearning

Monipuolinen mobiili työskentely – Fronterin mobiilisovellus yhdyskäytävä toisiin sovelluksiin

Haluatko antaa oppilaillesi mahdollisuus hyödyntää suosikkisovelluksia? Tiesitkö, että kaikki työt ja palautukset voivat palautua yhteen paikkaan määräaikaan mennessä? Tarjolla on hurja määrä opiskelua tukevia mobiileja sovelluksia, joiden käyttöä Fronterin mobiilisovellus tukee tarjoamalla tiedonsiirron suoraan tehtävänantoihin. Tule mukaan työpajaan oppimaan kuinka vaivatonta ja helppoa tämä kaikki on.

Ohjelman pituus: 45 min

Microsoft

Oppimisen iloa

Microsoft Minecraft Education Edition kehittää oppilaiden oppilaiden laaja-alaisen osaamisen taitoja, kuten tutkivaa ja luovaa työskentelyä, yhdessä oppimista ja yhteistyötaitoja sekä ongelmanratkaisutaitoja. Minecraft on pelinä tuttu monelle oppilaalle ja oppimisympäristönä se innostaa oppilaita tekemään erityyppisiä projekteja. Taitojen kehittymisen lisäksi Minecraft Education Edition on erinomainen mm. luonnontieteiden oppimiseen. Työpajassa saat vinkkejä Minecraftin hyödyntämissä opetuksessa.

Suositus: ota tietokone mukaan työpajaan. Jos sinulla on Office 365 -tunnukset, voit testata Minecraftia veloitusetta.

Työpajan toteuttaa Jarkko Sievi, FM, aineenopettaja, Microsoftin sertifioima Minecraft: Education Edition -kouluttaja. Jarkko hyödyntää Minecraftia myös omassa opetuksessaan ja toimii Educodella kouluttajana.

Ohjelman pituus: 2.5 tuntia

Otava

Toimintakulttuurin kehittäminen monialaisen oppimisprojektin avulla

Työpajan aikana tututustaan valmiiseen projektikonaisuuteen, jossa yhden viikon aikana opitaan hyödyntämään olemassa olevaa teknologiaa (O365, Google, Fronter) ja opitaan arvioimaan laaja-alaisia taitoja. Projektin soveltuvuus 5.-9. -luokkalaiset. Teemana Sää. Kokonaisuus on toteutettu yhdessä Espoon ja Otavan Oppimisen palveluiden kanssa.

Ohjelman pituus: 45 min

TYÖPAJOJEN KUVAUKSET 1.11.2018

Apple oppimisessa

- Luova ja tehokas iPadin käyttöä oppimisessa
- iPad mahdollistaa monipuolinen opetus

Jos sinulla on iPad, päivitä IOS12, lataa seuraavat apit ja päivitä ne vielä erikseen.
Apit: Clips, Pages, Keynote.

Yhden ohjelman pituus: 45 min

Atea

Oppimisen laitteet ja ohjelmistot

Uusia malleja etäopetukseen ja luokkien interaktiivisiin av-ratkaisuihin. 3d-tulostus ja sen pedagoginen käyttö luokissa. Lisäksi esittelyssä uusimmat oppilaskäytön kannettavat, chromebookit ja iPadit varusteineen.

Ohjelman pituus: 45 min

Electro Waves

Koe uusien SMART ratkaisujen mahdollisuudet.

Tuoreimman tiedon tämän päivän teknologiasta ja ratkaisuista. Mitä on vuorovaikutus? Tarvi-taanko ohjelmistoja? Mitä kosketusteknologia tarjoaa tänään?

Ohjelman pituus: 45 min

Google ja Cloudpoint

Google G Suite for Education opetusprosessin eri vaiheissa

Google G Suiten monipuoliset sovellukset ja maailman suosituimmat Chromebook-tietoko-neet tukevat opettajaa opetustyön eri prosesseissa. Workshop keskittyy avaamaan erilaisia mahdollisuuksia hyödyntää Chromebookkeja ja G Suitea osana opetuksen suunnittelua ja laaja-alaista toteuttamista, jossa ajankohtaisina teemoina ovat arviointi ja osaamisportfoliot. Työpajassa on mahdollista tutustua uusimpiin Chromebook tietokonemalleihin. Google for Education yhteistyössä Google premium partner Cloudpointin kanssa.

Ohjelman pituus: 45 min

Itslearning

Monipuolinen mobiili työskentely – Fronterin mobiilisovellus yhdyskäytävä toisiin sovelluksiin

Haluatko antaa oppilaillesi mahdollisuus hyödyntää suosikkisovelluksia? Tiesitkö, että kaikki työt ja palautukset voivat palautua yhteen paikkaan määräaikaan mennessä? Tarjolla on hurja määrä opiskelua tukevia mobiileja sovelluksia, joiden käyttöä Fronterin mobiilisovellus tukee tarjoamalla tiedonsiirron suoraan tehtävänantoihin. Tule mukaan työpajaan oppimaan kuinka vaivatonta ja helppoa tämä kaikki on.

Ohjelman pituus: 45 min

Microsoft

O365 ja Teamsin Tehtävät

Teams on monipuolinen työskentelytila, jota voi hyödyntää luokan tai ryhmän yhteistyössä. Teams kokoaa yhteen Office 365:n muut sisällöt, kuten esimerkiksi ryhmän OneNote-työkirjan ja OneDrive-tallennustilan, ja lisäksi se mahdollistaa keskustelut sekä tehtävien antamisen ja palauttamisen ja muiden sisältöjen jaon samassa näkyvässä.

Työpajoissa tutustutaan Teamsin Tehtävät-työkaluun ja sen ominaisuuksiin tehtävän antamisen ja palautuksen osalta sekä arviointiin.

Kouluttajana Pasi Mustonen Microsoftin Edutiimistä

Ohjelman pituus: 45 min

Otava

Toimintakulttuurin kehittäminen monialaisen oppimisprojektin avulla

Työpajan aikana tutustutaan valmiiseen projektikonaisuuteen, jossa yhden viikon aikana opitaan hyödyntämään olemassa olevaa teknologiaa (O365, Google, Fronter) ja opitaan arvioimaan laaja-alaisia taitoja. Projektin soveltuvuus 5.–9. -luokkalaiset. Teemana Sää. Kokonaisuus on toteutettu yhdessä Espoon ja Otavan Oppimisen palveluiden kanssa.

Ohjelman pituus: 45 min

Espoon KYKY-tori

Koulujen ja yritysten kiihdytetty yhteiskehittäminen – KYKY

- Uusien yritysten ja yhteisöjen esittelypisteet
- Uusien yritysten ja yhteisöjen tuotteiden ja palveluiden pitchaukset
- Espoon Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt -kokeilujen esittelypisteet

YHTEISTYÖSSÄ: