



6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt

Kokeiluraportti, Turun AMK:n osahanke

Tietomallin vienti yrityksen pelimoottoriin ja CAVE-tilaan koettavaksi

23.4.2019

6Aika



Uudenmaan liitto
Nylands förbund

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020

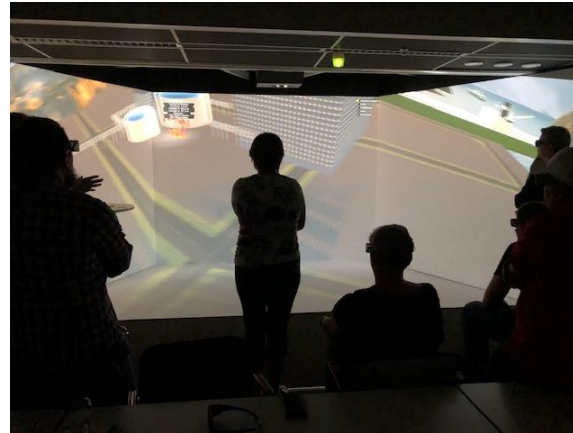


Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

Kokeilun tavoitteet

Kokeilun ensimmäinen tavoite oli Yli-Maarian rakennusten/alueen tietomallin siirto CAVE-tilaan sekä kokeilu, miten eri osapuolet kokevat yhdessä ja yhtäaikaisesti virtuaalisena verrattuna yksilön kokemukseen virtuaalilasein.

Toisena tavoitteena oli saada tietoa yrityksen CAVE-tilan kehittämistä varten mm. opetustilanteisiin.



Kuvaus kokeilusta

- Yli-Maarian koulun tietomalli vietiin Focusplan-yrityksen pelimoottoriin ja edelleen kyseisen yrityksen CAVE-tilaan, jossa mallia voitiin käydä kokemassa eri osapuolten kesken yhdessä suuremmalla henkilömäärällä samanaikaisesti sen sijaan, että se koetaan yksilöllisesti omana kokemuksena virtuaalilasein.



Lopputulokset

- Yli-Maarian koulun malli siirtyi hyvin CAVE-tilaan ja siitä oli saatavissa kokemuksia.
- Osallistujat oppivat tuntemaan Focusplanin tuotteen. CAVE-tila oli kaikkien mielestä erinomainen tapa päästä malliin sisälle. Opettajille tuli ajatuksia CAVE-tilan käytöstä opetuksessa, mutta varsinaisia opetusjaksojen toteutuksia ei käynnin jälkeen kukaan ideoinut.
- **Mitä opittiin?** AMKn opiskelijoiden tuottaman tietomallin sisältö oli varsin vaatimaton verrattuna Focusplanin omien ammattilaisten tekemään demo-malliin. Demossa oli varsin yksityiskohtainen pientalon malli, jossa rakennusosien lisäksi oli erittäin hienoja yksityiskohtia, jota toivat malliin lisää todellisuuden tuntua. Kokeilulla saatiin erittäin hienoa kokemusta CAVE-tilasta.
- **Miten toiminta kehittyi?** Tietomallin tiedonsiirto pelimoottorista edelleen CAVE-tilaan onnistui.
- **Syntyikö uusia ratkaisuja?** Tilaisuudessa ideoitiin mahdollisuuksia esimerkiksi opetustilaisuuksille, mutta opetusryhmän koko tulisi olla kohtuullisen pieni, jotta tilaa voidaan hyödyntää opetuksessa. Yhdessä kokemisen lisäarvoa tulisi hyödyntää paremmin, koska tässä olisi oivallinen mahdollisuus testata eri henkilöiden saamaa tunnetta täsmälleen samasta asiasta. Huomattavaa on, että ryhmällä ei ole yksilöllistä mahdollisuutta kulkea tilassa / tiloissa, vaan CAVE-tilan ”ohjaaja” kuljettaa näkymää tilasta toiseen, jolloin yksilön oma interaktiivisuus on rajattu. Päättä ja siten katselukulmaa kääntämällä näkökulma tietenkin jonkin verran muuttui.
- CAVE-tila olisi erinomainen mahdollisuus oppitunneille. Tiedon siirron opiskelumahdollisuus eli myös valmisteleva työ on opiskelemisen arvoista

Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen. Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

Focusplan Oy

Focusplan Oy on teollisuuden tuotantoautomaattoratkaisujen suunnittelija ja kehittäjä.

<https://focusplan.fi/>

