



6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt  
Kokeiluraportti, Turun AMK:n osahanke  
**Laivan konehuoneen pedagogiset mahdollisuudet**

23.4.2019



Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020



# Kokeilun tavoitteet

- Laivan konehuoneen VR-mallintaminen antaa mahdollisuudet tutustua laivan tiloihin ilman aidoissa ympäristöissä vierailua, joka voi on harvinaista jopa meritekniikan opiskelijoille.
- Lisäksi malliin upotettavista sisällöistä tavoitellaan hyötyä yrityksen/alan organisaatioille. Myös VR-tekniikan mahdollisuuksien kartoittaminen käytännössä kiinnostaa.
- Kokeiluissa haettiin tietoa käyttöliittymän suunnittelusta, käytettävyydestä ja käyttökokemuksesta.



# Kuvaus kokeilusta

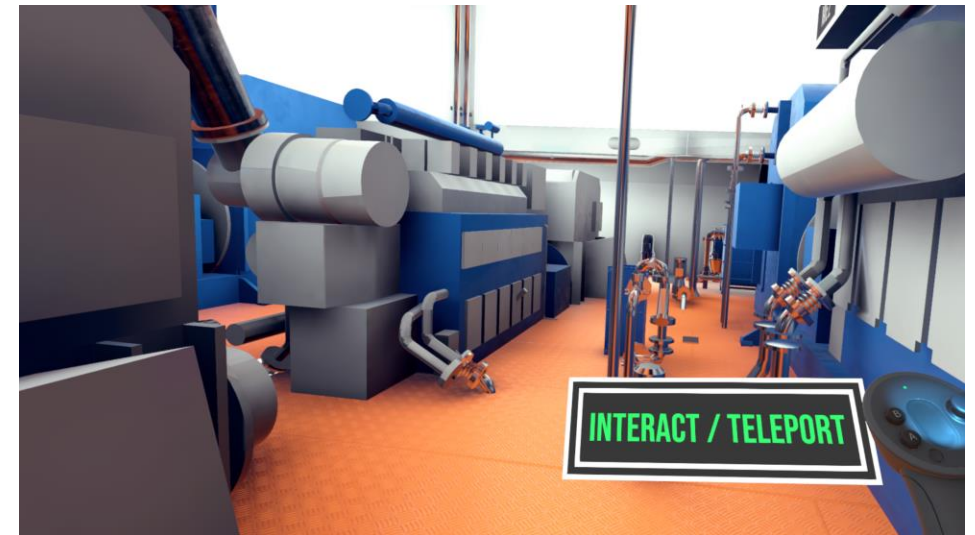
Turun AMK toteutti viisi VR-demonstraation Wärtsilä Oy:n Land & Sea Academy:lle syksyn 2018 aikana. Nämä demonstraatiot toteuttiin opiskelijaryhmissä, joita ohjasi ammattikorkeakoulun henkilökunta.

Demonstraatio toteutettiin yhteistyössä Ade Oy:n VR-asiantuntijoiden kanssa, mikä avaa tulevaisuudessa yrityksille mahdollisuuksia vastaavien toteutusten tekemiseen.

Wärtsilä Oy on kiinnostunut uusista käyttöliittymäratkaisuista, käytettävyydestä ja käyttökokemuksesta.

# Lopputulokset

- **Wärtsilä Oy sai demonstraatioista hyviä ideoita mahdolliseen jatkokehitykseen. Wärtsilä Oy tulee jatkamaan yhteistyötä yhdessä ADE Oy:n ja Turun ammattikorkeakoulun kanssa keväällä 2019.**
- **Tavoitteena Wärtsilä Oy:lla on hyödyntää tulevaisuudessa VR-ratkaisuja osana koulutusympäristöjään.**
- **Turun ammattikorkeakoulu on lupautunut jatkamaan kokeilutoimintaa ja yhteistyötä Ade Oy:n ja Wärtsilä Oy:n kanssa.**



# Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen. Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

## ADE Oy

ADE Oy on 12 virtuaalitodellisuuden ammattilaisen työllistämä turkulainen asiantuntijayritys. Se tuottaa räätälöityjä myyntikonfiguraattoreita sekä painoalalle verkkokaupparatkaisuja sekä korkealuokkaisia 3D- sekä VR-ratkaisuja. ADE tehostaa asiakkaittensa myyntiä teollisuudelle ja palvelualoille rakennetulla webLink-myyntikonfiguraattorilla sekä painotaloille räätälöidyllä webInk-verkkokaupparatkaisulla. Markkinoinnin ja viestinnän tarpeisiin tarjotaan korkealuokkaista 3D-animaatiotuotantoa. ADE:lla on 15 vuoden ohjelmisto- ja graafisen alan osaaminen. <https://ade.fi/>

## Wärtsilä Oy

Wärtsilä Land & Sea Academy on Turussa toimiva Wärtsilän koulutuskeskus, joka kouluttaa varustamojen ja voimalaitosasiakkaiden henkilöstöä ja sen tukena on kuusi tuotekoulutuskeskusta eri puolilla maailmaa. Wärtsilä Land & Sea Academy kuuluu Wärtsilä-konsernin Huolto-liiketoimintaan. <https://www.wartsila.com>

