



6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt

Kokeiluraportti, Turun AMK:n osahanke

Rakentamisen dokumentaation sekä oppimisympäristön kehittäminen digitaalisuuteen painottuen

23.4.2019

6Aika



Uudenmaan liitto
Nylands förbund

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

Kokeilun tavoitteet

- Tavoitteena oli rakentamisen toteutuksen edellyttämän dokumentaation ja tietomallin sekä oppimisympäristön kehittäminen digitaalisiin toteutuksiin painottuen.
- Archicad-tietomalliohjelmiston käyttäminen rakennushankkeen suunnittelussa ja ohjelmiston tunnettuuden lisääminen AMK:n rakennusinsinööri- sekä ammatti-instituutin rakennusalan opiskelijoiden keskuudessa.
- Palvelutarjonnan sekä ohjelmistokehityksen sovittaminen vastaamaan rakennustekniikan opetusta ja opintosisältöjä.
- Digitalisaation kautta esimerkiksi verkkopalvelujen kehittäminen edellä mainittuun tarkoitukseen sekä ohjelmistointegraatiovaihtoehtojen tutkiminen osana palvelutarjonnan kokonaisratkaisuja.

Kuvaus kokeilusta

Kokeilu sisälsi:

- Projektin aikatauluun sovitettut toimet
- Lähi- ja verkkokoulutukset
- Suunnittelujärjestelmään liittyvä ohjaus
- Yrityskumppanien hankinta ja koordinointi
- Opiskelijaprojektien ohjaus

Lopputulokset

- IFC-tiedostojen siirto pelimoottoreihin onnistui hyvin.
- Archicadin käyttöä päätettiin kokeilla seuraavaksi Turun AMK:n uuden Kupittaaan kampuksen suunnitelmien esittelyssä opiskelijoille ja henkilökunnalle BimX-sovelluksen helpon käytettävyyden perusteella.
- Rakennusinsinööriopiskelijat oppivat arkkitehtisuunnitteluohjelmistojen käyttöä.
- MyArchicad.com käyttäjiä saatiin lisää myös rakennusinsinööriopiskelijoista.
- Uusien tietomallitallennusten hyötykäyttö kehittyi
- IFC-tiedonsiirto Unreal- ja Unity-pelimoottoreihin on mielenkiintoinen mahdollisuus. Myös Twinmotion esiteltiin, mutta sitä ei saatu vielä asennettua AMK:n tietokoneille, jotta pelilabran ja rakennustekniikan opiskelijat olisivat voineet sitä päästä kokeilemaan.



Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen. Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

M.A.D Oy

M.A.D. on asiantuntijayritys, joka tarjoaa rakennusalan parhaat välineet tietomallintamista, suunnittelua ja visualisointia varten. M.A.D. on asiakkaidensa kumppani, joka konsultoi, kouluttaa ja auttaa suunnittelutyössä tarvittavien, jatkuvasti kehittyvien uusien teknologioiden ja välineiden hallinnassa.

M.A.D:llä on 30 vuoden kokemus ArchiCAD-ohjelmistosta, tietomallintamisesta ja visualisoinnista. Suomen arkkitehtitoimistoista suurin osa on M.A.D:n asiakkaita, ja vahvana asiantuntijana M.A.D. on mukana useissa alan kehityshankkeissa ja tutkimushankkeissa.

<https://mad.fi/>

