



6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt

Kokeiluraportti, Turun AMK:n osahanke

360-kuvauksen tuottaman äänimaailman jatkohyödyntäminen

6Aika



Uudenmaan liitto
Nylands förbund

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

23.4.2019

Kokeilun tavoitteet

- Kokeilun avulla myTrueSound-yritys sai tietoa siitä, miten 360-kuvauksen yhteydessä tallennetun äänimateriaalin jatkotyöstö olisi mahdollista hyödyntää aidoilta tuntuvan virtuaalitalan luomisessa.



Kuvaus kokeilusta

- Turku AMK:n Turku Game Lab ja myTrueSound 360-kuvasivat konserttitilanteen, jonka tallenteen ja tilaäänitteen perusteella luotiin Turku Game Lab:ssä selainpohjainen sovellus.
- Tässä sovelluksessa olevaa binauraalista ääntä voidaan kokea ja mahdollisesti kevyesti uudelleen muokata.

Lopputulokset

- **Kokeilu tuotti kokemusta 360-kuvaamisen ja äänittämisen käytännön haasteista, kuten esimerkiksi mikrofoniin sijoittelusta ja oikeiden äänitasojen saavuttamisesta.**
- **Myös tallenteen jälkikäsittelystä saavutettu osaaminen vahvisti yrityksen ääniosaamista ja avaa tulevaisuudessa mahdollisuuden uudenlaisten pelituotteiden kehittämiseen.**
- **Kokeilussa opittiin tallennustapahtumaan valmistautumista ja ohjelmistokohtaista työskentelyä äänitallenteen käsittelyssä.**



Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen. Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

myTrueSound Oy

Yritys suunnittelee ja toteuttaa mobiilipelejä, joissa ei ole visuaalista komponenttia eli ne on ensisijaisesti suunnattu näkövammaisille. Yrityksen tavoitteena on luoda laadukas äänistandardi, jota voidaan hyödyntää laajasti aitoa virtuaalista äänimaailmaa kehitettäessä.

myTrueSound Oy is an indie start-up, based in Finland, developing the next generation of immersive audio games. Their audio games are designed primarily for the visually impaired, who in turn are the best possible listeners and experts when talking about sound quality and truthfulness of the audible experience. Their aim is to set a new standard in Game Audio related to the quality and truthfulness of the experience, and become the market leader in audio games for the visually impaired. They have always believed that creating games FOR the visually impaired WITH the visually impaired is the key to fulfilling higher standards and reaching our goal.

<https://www.mytruesound.com>

