

Julkinen loppuraportti 17.1.2020

Qridi- nopea kokeilu Oulun Hiukkavaaran koulussa

*Oulun kaupungin nopeiden
kokeilujen ohjelma III,*

Syksy/2019

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt

OULU

Oulu Capital
of Northern
Scandinavia



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Uudenmaan liitto
Nylands förbund

6Aika



oppimisen uusiaika

OULU

Kokeilun esittely

Qridi-ohjelmistopalvelua käytetään Hiukkavaaratalossa. Haluamme ymmärtää haasteessa kuvatus ongelman eri tasoilla (oppilas, opettaja, koulun johto sekä muu henkilökunta). Osallistamme oppilaat, opettajat ja rehtorin sekä muun henkilökunnan tuotekehitykseen tavoitteena ratkaista haasteessa kuvatut ongelmat. Kokeilun tuotoksena on UX- ja UI-suunnitelmat, joiden pohjalta koodaamme kalenterivuoden 2020 aikana oppilaan käyttöliittymän uusiksi ja teemme tarvittavat muutokset opettaja sekä rehtorin käyttöliittymään.

Kokeilun tavoitteet

1. osallistaa oppilaat, opettajat, rehtori ja muu henkilökunta uuden tuotteen kehittämiseen haasteen ongelmien ratkaisemiseksi
2. saada tuotettua ideoiden ja palautteen pohjalta UX- ja UI-suunnitelmat, joiden pohjalta voidaan tarvittavat muutokset ja uudet kokonaisuudet toteuttaa ohjelmistoon
3. toteuttaa oppilaiden kanssa oppimiskokonaisuus, jonka tuotoksia oppilaat voi nähdä ja käyttää lopputuotteessa

Kokeilun eteneminen

1. Tutustuminen haasteeseen ja koulun käytäntöihin.
Eri osapuolien haastattelu.
2. Monialainen oppimiskokonaisuus oppilaille
3. UI/UX-suunnitelman kehittäminen

Hyödyt yritykselle

Qridin henkilökunta pääsi kokeilun kautta tutustumaan asiakaskoulun arkeen ja havainnoimaan tilanteita, joissa Qridiä käytetään tai voitaisi käyttää.

Qridin henkilökunta pääsi tapaamaan ohjelmiston käyttäjiä laajasti: rehtori, opettajat ja oppilaat.

Opetuksen suunnitteluun ja oppilaan etenemisen kuvaaminen toi uusia näkökulmia tuotesuunnitteluun erityisesti UI/UX-suunnittelun osalta

Kokemukset

Haasteen määrittely vaati paljon aikaa, koska koulun käytänteet ovat moninaisia ja muuttuvia. Annettu haaste ei suoraan koskenut sitä oppilasryhmää ja opettajaa, joiden kanssa teimme yhteistyötä. Parhaiten saimme tietoa toisilta opettajilta ja rehtorilta.

Oppilastyöt kuvasivat sympaattisesti ja lapsen tasoisesti oppilaiden ajatuksia henkilökohtaisista opiskelupoluista. Niistä saatiin muutamia ideoita, joita voi hyödyntää Qridin UI-suunnittelussa.

Lisätietoja

6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt -hanke vahvistaa oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluita, tuotteita ja teknologioita kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuuksia. Hankkeen aikana kehitetään ratkaisuja ja järjestetään kokeiluja mm. digitaalisten työkalujen, VR- ja AR-teknologioiden, koulutus- ja oppimisanalytiikan, fyysisten oppimisympäristöjen sekä tuote- ja palvelukehitysympäristöjen tiimoilta.



Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



6Aika



OULU