



6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt  
Kokeiluraportti, Turun AMK:n osahanke  
**Lähimetsän AR-seikkailu**

23.4.2019



Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020



# Kokeilun tavoitteet

- Tavoitteena oli testata päiväkodin ja alakoulun kenttäopetukseen soveltuvaa oppimisympäristöä ja sitä, miten pedagogiikkaa sovelletaan AR-ympäristössä.



# Kuvaus kokeilusta

- Turku Game Lab tuki erilaisten lisätyn todellisuuden objektien ja muiden sisältömuotojen integroimista karttapohjaiseen mobiiliapplikaatioon.
- Testitilanteessa kerättiin palautetta, joka vaikuttaa toiseen kehitysversioon ja lopulta kokeilun jälkeiseen kehittämiseen.

# Lopputulokset

- **Projektissa tehty sovellus osoitti lisättyyn todellisuuteen perustuvan oppimisympäristön toimivuuden myös käytännössä.**
- **Projektissa tehtiin onnistunut yhteistyöprojekti Turun AMK:n Game Labin kanssa. Keskusteluja käydään mahdollisista tulevista projekteista asianomaisten kanssa.**
- **Kokeilusta tehtiin myös yksi tieteellinen artikkeli yhdessä Turun yliopiston sekä Turun AMK:n tutkijoiden kesken.**
- **Kokeilun pohjalta lähdetään selvittämään Turun kaupungin kanssa, miten mahdollinen jatkokehitys voitaisiin aloittaa.**



# Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen. Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

## ZOAN

Zoan is a full stack VR studio that creates high-quality virtual reality (VR) experiences and real-time 3D Models. Their solutions are based on a technological innovation, such as the unique 3D modeling platform for real estate. Others focus on virtual storytelling and creating powerful experiences and simulated realities for marketing, travel, and education.

Zoan is based in Helsinki, Finland with offices in Los Angeles and Brazil. They are a growing international team of 31 people. Zoan's DNA is to create 3D models, simulated realities and other projects.

<https://zoan.fi>

