



6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt Kokeiluraportti: Voxvoice Aurajokirannassa 5/2018

29.1.2020



Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Kokeilun tavoitteet

Saltemvox Oy:n Voxvoice –sovellusta testattiin opintoretellä Aurajokirannassa. Opintoretellä esiteltiin erilaisia kohteita 40 hlön ryhmälle ja kokeilun tavoitteena oli testata, miten sovellus, verkko ja erilaiset laitteet (kuulokkeet, puhelimet) toimivat, ja sitä, miten esitykset kuuluvat isolle joukolle opiskelijoita liikenteen, tuulen ym. melun vaikutukset huomioiden. Myöhemmin on tarkoitus testata ko. sovellusta myös merellä/saaristossa ja museo-opastuksilla.



Kuvaus kokeilusta

-Kokeiluun osallistuivat opiskelijaryhmät TSYKin lukiosta, opettajat ja yrityksen edustaja

- Kokeilun kulku:

Saltemvox Jarmo Ahonen: vastasi sovelluksen kehittämisestä ja testausympäristön luomisesta, laati QR-koodit ja ohjeistuksen testiryhmille ja palautelomakkeen jaettavaksi.

C.Ala-Nissilä ja N. Brander: vastasivat ko. opintoretken sisällöstä ja esittelykohteista, sekä opiskelijaryhmän koordinoinnista, opastuksesta, sovelluksen asennuksista ja testauksesta kentällä. Palautelomakkeet ja kehittämis ehdotuksen koottiin opiskelijoilta ja opettajilta.

Saltemvox ja opettajat yhdessä opiskelijoiden palautteiden pohjalta pohtivat palvelun kehittämistä ja soveltuvuutta kaikille kouluasteille, retkiolosuhteisiin sopivaksi. Keväällä 2019 sovellusta on tarkoitus testata uudestaan yhdessä AR-sisällön kanssa Aurajokirantaan suuntautuvilla rekillä, joissa perusopetuksen ja lukioiden opintorekillä testataan laitteita ja sovelluksia.

Lopputulokset

Hyöty yrityksen liiketoiminnalle:

Hyöty laajemmin (kokeilun järjestävä organisaation, hyödynnettävän teknologian, opetusalan ekosysteemin jne. näkökulmista)

Kokeilu hyödytti yritystä, koska systeemi todettiin erittäin toimivaksi ja käyttökelpoiseksi kaupunkiympäristössä. Opettajan äänenkäytön ja kokonaisuuden hallinta sujuivat huomattavasti paremmin kuin normitilanteessa. Opettajan ääni säilyi ja kesti kahden tunnin retkellä, jossa tutustuttiin Aurajokirannan alueisiin, rakennuksiin, ja tiloihin historian ja biologian oppitunneilla. Opiskelijan näkökulmasta järjestelmä toimi myös hyvin (palautteen kommentti: *'Ei tarvinnut ravata käsietäisyydellä opettajan perässä'*).

Mitä opittiin (kokeilijoiden ja yritysten + mahd. hankehenkilöstön näkökulmat)

Windows – puhelimilla sovellus ei toiminut ja liian vanha Android-versio ei ollut myöskään toimiva.

Syntyikö mahdollisesti uusia ratkaisuja: kyllä (2019 kevät, latauslinkki hyvä uusi lisä)

Mahdolliset jatkotoimenpiteet ja uudet kokeilut:

Jatkotoimenpiteitä suunnitellaan ja pohditaan kokeilun laajentamista ammatilliselle puolelle, opetustilanteita voisi suunnitella kokonaan uudella tavalla voxvoice -sovelluksen avulla, ja sovelluksen kehittämistä jatketaan. Sovittiin uusi testaus Saaristomerellä 2019 keväällä.

Taustaa

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen tavoitteena on vahvistaa liiketoimintamahdollisuuksia yrityksille, jotka kehittävät oppimiseen sekä älykkäisiin fyysisiin ja virtuaalisiin oppimisympäristöihin liittyviä palveluja, tuotteita ja teknologioita. Hankkeen kautta oppimista ja oppimisympäristöjä kehittävien yritysten liiketoimintamahdollisuudet sekä kyky kasvaa ja kansainvälistyä paranevat. Yritykset voivat testata, saada nopeaa ja asiantuntevaa palautetta sekä kehittää edelleen tuotteitaan ja palvelujaan aidoissa käyttöympäristöissä todellisiin tarpeisiin pohjautuen. Yrityksiin, tutkimus- ja koulutusorganisaatioihin syntyy uutta oppimisympäristöjen kehittämiseen liittyvää osaamista sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnalle. Hankkeen avulla syntyy uusia rakenteita ja toimintamalleja yritysten sekä tutkimus-, koulutus- ja innovaatiotoimijoiden ja loppukäyttäjien väliselle yhteistyölle.

Yrityksen kuvaus:

Saltemvox - kuulemisen ja näkemisen ratkaisuihin keskittyvä asiantuntijayritys

